

โปรแกรมตรวจสอบการปรับเปลี่ยนแบบสถาปัตยกรรมในขั้นตอนการพัฒนาแบบ

ธนเพิ่ม นวะบุตร¹

บทคัดย่อ

กรณีศึกษาโครงการรถไฟฟ้าใต้ดินสายสีส้ม พบว่าในช่วงพัฒนาแบบ (Design Development) การทำงานด้วยระบบสารสนเทศอาคาร BIM (Building Information Modeling) แบบก่อสร้างงานสถาปัตยกรรมมีการปรับแบบภายในอาคารบ่อยครั้ง ซึ่งอาจส่งผลกระทบต่องานออกแบบงานระบบอื่นๆ ดังนั้นผู้ที่ทำแบบ (Bim Modeler) จะต้องตรวจสอบว่าแบบสถาปัตยกรรมมีการเปลี่ยนแปลงในส่วนใดบ้าง และรายงานผลให้ผู้ที่เกี่ยวข้องได้ทราบ ซึ่งต้องใช้เวลาในการตรวจสอบแบบค่อนข้างนาน

งานวิจัยนี้จึงได้พัฒนาโปรแกรมเสริมโดยใช้ภาษาซีชาร์ป (C#) ร่วมกับโปรแกรม Revit API ในการสร้างชุดคำสั่งควบคุมการทำงานของโปรแกรม Revit เพื่อช่วยในการตรวจสอบการปรับเปลี่ยนแบบสถาปัตยกรรมในขั้นตอนการพัฒนาแบบให้ทำงานได้รวดเร็วขึ้น

โปรแกรมเสริมที่พัฒนาขึ้นสามารถตรวจสอบแบบงานสถาปัตยกรรมที่มีการเปลี่ยนแปลง ได้แก่ ชื่อห้อง ตำแหน่งของห้อง ขนาดพื้นที่ของห้อง และอัตราการทนไฟของผนัง เปรียบเทียบกับมาตรฐานที่ใช้สำหรับโครงการโครงการ โดยสามารถแสดงผลการตรวจสอบเป็นเอกสาร HTML เพื่อใช้เป็นข้อมูลในการตัดสินใจให้กับวิศวกรและทีมงาน

เมื่อเปรียบเทียบกับวิธีการเดิม โปรแกรมเสริมที่พัฒนาขึ้นช่วยทำให้การตรวจสอบการปรับเปลี่ยนแบบสถาปัตยกรรมของสถานีรถไฟฟ้าใต้ดินและเอกสารรายงานผลการตรวจสอบใช้เวลาลดน้อยลง โดยวิธีการเดิมใช้เวลาเฉลี่ย 17 ชั่วโมงต่อสถานี และวิธีการที่ใช้โปรแกรมเสริมใช้เวลาเฉลี่ย 15 นาทีต่อสถานี

คำสำคัญ : รถไฟฟ้าขนส่งมวลชน, แบบจำลองสารสนเทศอาคาร, แบบสถาปัตยกรรม, Revit, โปรแกรมเสริม

¹ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบทางสถาปัตยกรรม/ ภาควิชาเทคนิคสถาปัตยกรรม คณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยศิลปากร อีเมล : Navabutr_t@silpakorn.edu โทร : 096-0599515

Application for Detection Architectural Drawing Changes during Design Development

Thanapuem Navabutr ¹

Abstract

During the design development phase of the Underground Orange Line Rail Project, it was found that the internal architectural design of the building underwent frequent adjustments. These adjustments had the potential to impact other system design works. Therefore, the BIM modelers needed to check which aspects of the architectural design had changed and report the findings to the relevant stakeholders. However, this checking process was time-consuming, requiring significant time investment.

To expedite the process, an additional software program was developed using C# programming language in conjunction with Revit API. This program controlled the operations of the Revit software and enabled the efficient detection of architectural design changes during the design development phase.

The developed software add-on facilitated the checking of architectural design modifications, including room names, room locations, room areas, and wall fire ratings, in comparison to project standards. The results of the checks were presented in HTML documents, which served as decision-making data for engineers and the project team.

By comparing it with the traditional method, the developed software add-on reduced the time required for checking architectural design changes and generating the associated reports. The traditional method averaged around 17 hours per station, whereas the software add-on method reduced it to an average of 15 minutes per station.

Keywords: Mass Rapid Transit, Building Information Modeling, architectural drawing, Revit, Add-on

¹ Major of Computer-aided Architectural Design/ Department of Architectural Technology, Faculty of Architecture, Silpakorn University, Email address: Navabutr_t@silpakorn.edu Tel: 096-0599515

บทนำ

การทำงานโครงการก่อสร้างในปัจจุบันและอนาคตเข้าสู่ช่วงการส่งแบบงานด้วยระบบสารสนเทศอาคาร BIM (Building Information Modeling) มากขึ้น ซึ่งโปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้งานคือ Autodesk Revit ยังไม่สามารถทำงานตามความต้องการของผู้ใช้งานได้ทั้งหมด จึงมีความจำเป็นต้องใช้เครื่องมือเสริม Add-on จากการเขียนโปรแกรมเข้าไปช่วยให้กระบวนการทำงานรวดเร็วและลดปริมาณงาน สำหรับโครงการก่อสร้างรถไฟฟ้าใต้ดินสายสีส้มซึ่งเป็นกรณีศึกษาของงานวิจัย เป็นโครงการประเภทออกแบบและก่อสร้าง (Design-Build) มีการทำงานร่วมกันระหว่างหลายองค์กร (ที่มีชื่อย่อว่า AGATE Consortium) ซึ่งกระบวนการทำงานมีทั้ง ระบบ BIM / 2D CAD เพื่อใช้ในการทำแบบก่อสร้าง ทำให้พบปัญหาในการทำงานคืองานสถาปัตยกรรม ซึ่งมีการปรับแก้บ่อยครั้ง โดยในทุกๆ สัปดาห์ในช่วงพัฒนาแบบ (Design Development) เมื่อสถาปนิกเปลี่ยนแปลงพื้นที่ใช้สอยในอาคารของงานสถาปัตยกรรม ทำให้วิศวกรผู้ออกแบบจะต้องเปลี่ยนแปลงงานระบบตามไปด้วย

ในทางปฏิบัติทุกครั้งที่มีการปรับแก้ ผู้ที่เป็น BIM Modeler ซึ่งมีหน้าที่ในการจัดทำโมเดลแบบจำลอง BIM ร่วมกับสถาปนิกผู้ออกแบบ จะทำการตรวจสอบแบบโมเดล BIM ของโปรแกรม Revit โดยมีขั้นตอนคือ ต้องเปิดไฟล์โมเดลงานสถาปัตยกรรมทั้ง 2 ไฟล์ คือช่วงก่อนและหลังการปรับแก้มาทับซ้อนกันเพื่อตรวจสอบหาตำแหน่งและข้อมูลพื้นที่ของงานสถาปัตยกรรมที่เปลี่ยนแปลงหรือเพิ่มเติมงานโมเดล BIM ในบางส่วน และแจ้งผลการตรวจสอบเป็นเอกสารให้กับทางวิศวกรผู้ออกแบบเพื่อให้ทราบถึงการเปลี่ยนแปลงของงานโมเดล BIM อาทิเช่น ผนังมีการปรับย้าย ซึ่งส่งผลต่อพื้นที่ของห้อง การย้ายตำแหน่งห้องหรือห้องบางส่วนถูกตัดออกไป เป็นต้น ซึ่งอาจจะส่งผลกระทบต่อการเดินทางของงานระบบและงานส่วนประกอบอื่นๆ ที่มีส่วนเกี่ยวข้อง ซึ่งขั้นตอนดังกล่าวเป็นการตรวจสอบที่ยากเนื่องจากมีเส้นหรือวัตถุที่มาทับซ้อนกันมาก และใช้เวลาในการตรวจสอบนาน

จากปัญหาดังกล่าว ผู้วิจัยจึงมีแนวความคิดการแก้ปัญหาด้วยเครื่องมือช่วยหรือโปรแกรมเสริม (Add-on) ทางคอมพิวเตอร์ เพื่อเข้ามาช่วยในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงในงานสถาปัตยกรรม เป็นเครื่องมือที่ไม่มีอยู่ในโปรแกรม Autodesk Revit เพื่อมาช่วยทำให้มองเห็นตำแหน่งการเปลี่ยนแปลงของข้อมูลที่ต้องการทราบ ซึ่งช่วยให้งานระบบสามารถปรับแก้ไขแบบตามแบบงานสถาปัตยกรรมและงานโครงสร้างได้รวดเร็ว ทำให้ส่งงานได้ตรงตามเวลาที่กำหนดและงานระบบสามารถกำหนดระยะเวลาการปรับแก้และสามารถวางแผนงานได้อย่างชัดเจน

วัตถุประสงค์ของการวิจัย

เพื่อพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบงานสถาปัตยกรรมในโปรแกรม Autodesk Revit เพื่อให้รู้ถึงตำแหน่งงานสถาปัตยกรรมที่มีการปรับแก้ไขใหม่ ช่วยให้เห็นตำแหน่งหรือการเปลี่ยนแปลงของข้อมูลที่ต้องการทราบ โดยจะตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงที่มีผล

ต่อจากระบบ คือ พื้นที่ ตำแหน่งห้อง อัตราการทนไฟของผนัง ของแบบสถาปัตยกรรม เพื่อส่งข้อมูลที่มี การปรับแก้ไขให้ทีมงานทราบและนำไปใช้งานในการดำเนินงานต่อไป

ขั้นตอนและวิธีการศึกษา

1. ศึกษาวิธีการและปัญหาของการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบสถาปัตยกรรมในขั้นตอน การพัฒนาแบบของโครงการรถไฟฟ้าใต้ดินสายสีส้ม ที่ใช้โปรแกรม Revit ในการเขียนแบบ
2. ศึกษาข้อมูลมาตรฐานของงานสถาปัตยกรรมของโครงการรถไฟฟ้าใต้ดินสายสีส้ม เช่น พื้นที่ห้อง ชนิดของผนังห้อง มาตรฐานอัตราการทนไฟของห้อง เป็นต้น
3. ศึกษางานวิจัยและโปรแกรมที่เกี่ยวข้อง เพื่อให้ทราบวิธีการตรวจสอบแบบของโปรแกรมอื่นๆ
4. สอบถามและสัมภาษณ์ผู้ที่เกี่ยวข้องเพื่อให้ทราบถึงปัญหา และความต้องการของผู้ใช้งาน โปรแกรมเพื่อใช้ในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบสถาปัตยกรรม
5. วิเคราะห์ข้อมูลและกำหนดขอบเขตการทำงานของโปรแกรมเสริม
6. ออกแบบและพัฒนาเครื่องมือโปรแกรมเสริมฯ เพื่อช่วยในการทำงาน
7. ทดสอบการใช้งานโปรแกรมเสริมฯ โดยทีมงานสถาปัตยกรรมและวิศวกรของโครงการ
8. ปรับปรุงแก้ไขโปรแกรมเสริมฯ ในส่วนที่ยังไม่สมบูรณ์
9. ทดสอบเปรียบเทียบระยะเวลาที่ใช้ในการทำงานระหว่างวิธีการเดิมและวิธีการที่ใช้โปรแกรม เสริมที่พัฒนาขึ้น
10. สรุปผลการศึกษาและข้อเสนอแนะ

ทบทวนทฤษฎีและเอกสารที่เกี่ยวข้อง

1. **มาตรการความปลอดภัยภายในสถานีและอุโมงค์** ในการออกแบบและการก่อสร้างโครงการ รถไฟฟ้า ได้ตระหนักและคำนึงถึงความปลอดภัยในทุกขั้นตอน โดยได้นำมาตรฐานความปลอดภัย ของ National Fire Protection Association (NFPA 130) ซึ่งเป็นมาตรฐานสากลในการออกแบบระบบ ขนส่งมวลชนประเภทรางมาใช้ในโครงการฯ เพื่อความปลอดภัยสูงสุดในการให้บริการแก่ประชาชน โดย มาตรฐานดังกล่าวได้นำมาใช้เป็นมาตรการความปลอดภัยภายในสถานีและอุโมงค์ (การรถไฟฟ้าขนส่ง มวลชนแห่งประเทศไทย, 2561)

การป้องกันอัคคีภัยเป็นการป้องกันไม่ให้ไฟและควันไฟลุกลามออกไปยังพื้นที่หรือห้องใกล้เคียง โดยการทำให้ไฟอยู่ภายในพื้นที่จำกัดและเมื่อเชื้อเพลิงที่อยู่ภายในพื้นที่นั้นหมดลงไฟก็จะดับลงไปด้วย ส่วนประกอบที่สำคัญในการป้องกันอัคคีภัย มีดังนี้ (NFPA, 2003)

1.1 **พื้นที่กันไฟ** คือการทำให้พื้นที่ห้องที่มีความสำคัญภายในอาคารมีความสามารถในการ ทนไฟได้ ในกรณีที่โครงสร้างของพื้นที่ห้องนั้นไม่สามารถทนไฟได้จะต้องมีการป้องกันด้วยวิธีต่าง ๆ เช่น การใช้วัสดุทนไฟห่อหุ้ม การทาสีทนไฟ การพ่นด้วยวัสดุทนไฟ

1.2 การแบ่งกันพื้นที่ คือการแบ่งกันและปิดล้อมพื้นที่ต่างๆ ด้วยผนังทึบ ไฟฝ้าเพดานทึบไฟ และประตูทึบไฟ เพื่อการจำกัดไฟให้อยู่ในพื้นที่จำกัด การปิดล้อมพื้นที่ป้องกันนั้นๆ เพื่อให้มีเวลาในการอพยพคนและการเข้าดับเพลิงของเจ้าหน้าที่ดับเพลิง ส่วนประกอบที่สำคัญของการแบ่งกันพื้นที่เพื่อการป้องกันไฟและให้ไฟอยู่ในพื้นที่ มีดังนี้

ก. ผนังทึบไฟ จะต้องใช้วัสดุที่มีความสามารถทนไฟได้ในการก่อสร้างผนังทึบไฟ อัตราการทนไฟของผนังทึบไฟจะถูกระบุเป็นชั่วโมงหรือนาทีของความสามารถในการทนไฟได้ เช่น อัตราการทนไฟได้ ไม่น้อยกว่า 1 ชั่วโมง หรือ 2 ชั่วโมง เป็นต้น

ข. รอยต่อระหว่างผนังทึบไฟ จะต้องมีการปิดด้วยวัสดุทนไฟเพื่อป้องกันไม่ให้ไฟลามผ่านรอยต่อสำหรับแบ่งกันพื้นที่กันไฟ โดยวิธีการก่อสร้างผนังทึบไฟในลักษณะต่างๆ

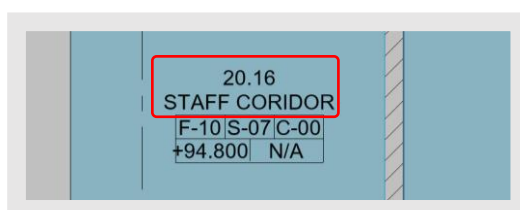
2. กระบวนการทำแบบก่อสร้างของโครงการรถไฟฟ้าสายสีส้มตะวันออก

การทำงานในช่วงพัฒนาแบบ (Design Development) การทำแบบก่อสร้างของทีมงานสถาปัตยกรรม สถาปนิกจะรับแบบร่างในช่วงเสนองาน (Preliminary Design) มาทำงานต่อโดยในช่วงพัฒนาแบบรายละเอียด จะมีการทำงานร่วมกับวิศวกรงานระบบ ว่าด้วยเรื่องฟังก์ชันภายในอาคาร และพื้นที่ใช้สอยต่างๆ ตามมาตรฐานโครงการที่กำหนด ทุกครั้งที่แบบสถาปัตยกรรมมีการปรับเปลี่ยน ผู้ที่เป็น BIM Modeler จะต้องทำการตรวจสอบและแก้ไขโมเดล BIM โดยวิธีการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบสถาปัตยกรรมต้องมีการพิมพ์แบบเป็นกระดาษ เพื่อตรวจสอบประกอบกับแบบโมเดล BIM คู่ขนานกันไป

3. ปัญหาที่พบจากการตรวจสอบแบบ

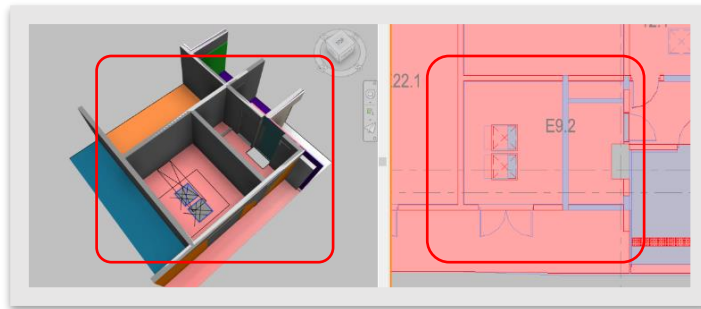
การตรวจสอบแบบพบปัญหาที่เกิดขึ้นในการทำแบบก่อสร้างโครงการรถไฟฟ้าใต้ดินสายสีส้ม ดังนี้

3.1 รหัสห้องและชื่อห้อง โดยมีการกรอกข้อมูลชื่อห้องที่ไม่ตรงกับรหัสห้องตามข้อมูลมาตรฐานที่ทางโครงการกำหนดไว้ (ภาพที่ 1)



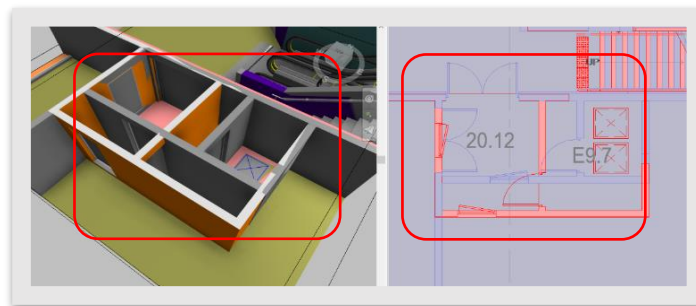
ภาพที่ 1 ปัญหาการกรอกชื่อห้องและรหัสห้องผิด (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

3.2 ตำแหน่งห้องมีการเปลี่ยนแปลง ตำแหน่งห้องมีการโยกย้าย เพิ่มหรือลบห้องออกจากแบบเดิม (ภาพที่ 2)



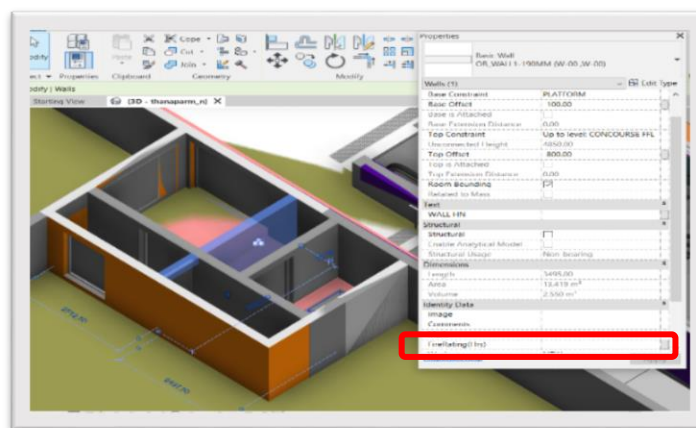
ภาพที่ 2 ปัญหาตำแหน่งห้องที่มีการเปลี่ยนแปลง (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

3.3 ขนาดของห้องที่มีการเปลี่ยนแปลง แบบก่อสร้างมีการเปลี่ยนแปลงขนาดของห้องเพื่อให้พื้นที่เพียงพอกับอุปกรณ์หรือบุคคลที่ใช้งาน (ภาพที่ 3)



ภาพที่ 3 ปัญหาขนาดห้องที่มีการเปลี่ยนแปลง (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

3.4 อัตราการทนไฟของผนังห้อง ค่าอัตราการทนไฟของผนังกรอกไม่ครบถ้วนหรือไม่ตรงกับมาตรฐานของโครงการที่กำหนดไว้ (ภาพที่ 4)



ภาพที่ 4 ปัญหาการกรอกค่าอัตราการทนไฟ (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

4. การทำแบบสอบถามและการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญที่เกี่ยวข้อง

การทำแบบสอบถามและการสัมภาษณ์ผู้เชี่ยวชาญที่เกี่ยวข้องกับการทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร (BIM) เพื่อให้ทราบถึงปัญหาการทำงานในปัจจุบัน และความต้องการในการใช้งานของโปรแกรมเสริม การเลือกกลุ่มตัวอย่างในการสัมภาษณ์ มี 3 กลุ่ม ได้แก่ 1. สถาปนิกและวิศวกรประจำโครงการ 2. สถาปนิกและวิศวกร บุคคลภายนอก 3. ผู้เขียนแบบ (BIM Modeler) ได้ผลดังนี้

1. ปัญหาการทำงานในปัจจุบัน การเปลี่ยนแปลงของพื้นที่ใช้สอยภายในอาคารของงานสถาปัตยกรรม ทำให้ส่งผลกระทบต่องานอื่นๆและงานระบบ การตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบจะใช้เวลามากในการค้นหาตำแหน่งของห้องที่เปลี่ยนแปลง และต้องใช้เวลาในการจัดทำเอกสารรายงานเพื่อส่งข้อมูลให้กับฝ่ายต่างๆ ที่เกี่ยวข้องทราบ

2. ความต้องการการใช้งานโปรแกรมเสริม ต้องการเครื่องมือที่ช่วยในการตรวจสอบแบบสถาปัตยกรรม เช่น การเปลี่ยนแปลงพื้นที่ใช้สอยภายในอาคาร การตรวจสอบพื้นที่ที่กันไฟที่ได้ตามมาตรฐานโครงการ เครื่องมือช่วยสร้างเอกสารสรุปข้อมูลการเปลี่ยนแปลงของแบบสถาปัตยกรรม

ขอบเขตการทำงานของโปรแกรมเสริม

ขอบเขตการทำงานของโปรแกรมเสริมบนโปรแกรม Revit มีดังนี้

1. ผู้ใช้งานสามารถทราบรายละเอียดของงานสถาปัตยกรรมที่มีการเปลี่ยนแปลง ได้แก่ ชื่อห้อง ตำแหน่งของห้อง และขนาดของห้อง โดยการแสดงด้วยสีบริเวณพื้นที่ที่มีการเปลี่ยนแปลงในแบบและในส่วนของเอกสารรายงานผล

2. ผู้ใช้งานสามารถตั้งค่าระยะขั้นต่ำ ที่ใช้ในการตรวจสอบการย้ายตำแหน่งของห้อง

3. ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบขนาดของพื้นที่ห้องที่มีการเปลี่ยนแปลงโดยเปรียบเทียบกับขนาดพื้นที่ห้องตามมาตรฐานที่ใช้ในการออกแบบของโครงการฯ

4. ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบอัตราการทนไฟของผนังห้องตามมาตรฐานที่กำหนดไว้ของโครงการฯ

5. ผู้ใช้งานสามารถสร้างไฟล์เอกสารรายงานที่แสดงรายละเอียดของแบบที่มีการเปลี่ยนแปลงได้ตามที่ผู้ใช้งานกำหนด

การเตรียมข้อมูลที่ใช้สำหรับการพัฒนาโปรแกรมเสริม

การเตรียมข้อมูลที่ใช้สำหรับการพัฒนาโปรแกรมเสริม มีรายละเอียดดังนี้

1. การเตรียม CSV File จากไฟล์งาน Excel File สำหรับเก็บข้อมูลที่ใช้ตรวจสอบตามข้อกำหนดของโครงการ โดยข้อมูลของโครงการใน Excel File ได้แก่ (A) รหัสของห้อง (Number) (B) ชื่อของห้อง (Name) (C) พื้นที่ของห้องขั้นต่ำ (Minimum Area) (D) อัตราการทนไฟ (FR) และ (E) ชนิดของผนัง (WTYPE) (ภาพที่ 5)

Number	Name	MINIMUM AREA	MCLEAR HARD	FR	WTYPE
1	Unpaid Area / Passageway / Adit	550	4.5	2	OR_WALL_200mm ARX
2	Paid Area	50	4.5	2	OR_WALL_200mm ARX
3	Ticket Vending Machine (TVM)	50	4.5	2	OR_WALL_200mm ARX
4	ATM / Telephone Booth	50	4.5	2	OR_WALL_200mm ARX
5	Automatic Fare Collection (AFC.) test1	50	4.5	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-11)
6	Multi-Purpose Area	50	4.5	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-11)
7	Platform Area	1400	4.5	1.5	OR_WALL1-165MM (W-00, W-08) 200MM
8	Cash Handling Area	50	4.5	1.5	OR_WALL1-165MM (W-00, W-08) 200MM
9	Cash Trolley Store	50	4.5	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-11)
10	Ticket Storage Room	50	4.5	1.5	OR_WALL1-165MM (W-00, W-08) 200MM
11	Walk in Vault	50	4.5	1.5	OR_WALL1-165MM (W-00, W-08) 200MM

ภาพที่ 5 ไฟล์ csv ที่มีข้อมูลอ้างอิงสำหรับใช้ในโปรแกรมเสริม

2. การเตรียมข้อมูลในโปรแกรม Revit การกำหนดตาราง Schedule ในโปรแกรม Revit เพื่อให้เก็บข้อมูลที่จำเป็นมาใช้แสดงในเอกสาร Report มีการกำหนดตัวแปรเพื่อเรียกข้อมูลมาใช้งานในโปรแกรมเสริม (ตารางที่ 1)

ตารางที่ 1 รายละเอียดการตรวจสอบพื้นที่ที่มีการเปลี่ยนแปลง

Number	Name	Level	Grid Line	Room Type	Area Old (m ²)	Area New (m ²)	Minimum Area (m ²)	Analysis Area (m ²)	Analysis Percentage	Status
รหัสห้อง	ชื่อห้อง	ระดับชั้น	กริดไลน์เสา	ชนิดห้อง	พื้นที่เดิม	พื้นที่ใหม่	ค่าพื้นที่ขั้นต่ำตามมาตรฐาน	ค่าพื้นที่ที่เปลี่ยนแปลง	ค่า % พื้นที่ที่เปลี่ยนแปลงจากค่ามาตรฐาน	สถานะตาม (ตาราง 2)

รายละเอียดการพัฒนาโปรแกรมเสริม

การออกแบบโปรแกรมเสริม มีขั้นตอนการทำงานดังนี้

1. โปรแกรมตรวจสอบชื่อห้อง (CHECK ROOM NAME)
2. โปรแกรมตรวจสอบตำแหน่งของห้อง (CHECK LOCATION)
3. โปรแกรมตรวจสอบพื้นที่ของห้อง (CHECK AREA)
4. โปรแกรมตรวจสอบค่าอัตราการทนไฟ (CHECK FIRE RATING)
5. โปรแกรมสร้างเอกสารรายงานผล (ISSUE REPORT)

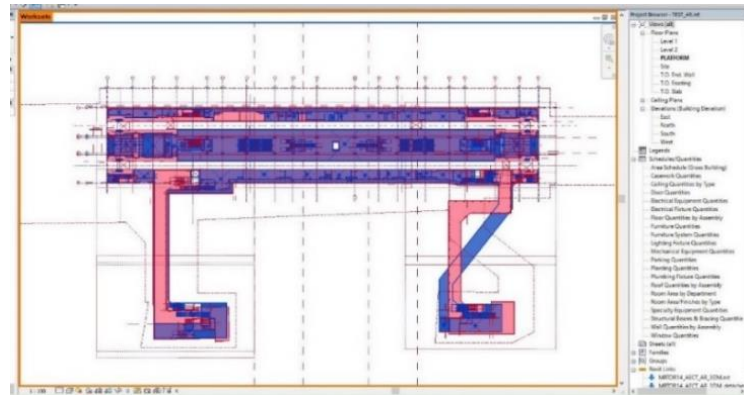
รายละเอียดการทำงานของโปรแกรมแต่ละขั้นตอน มีดังนี้

1. โปรแกรมตรวจสอบชื่อห้อง (Check Room Name) ในการเขียนแบบก่อสร้างการกรอกข้อมูลรหัสห้องมีความสำคัญเพราะเป็นส่วนสำคัญที่ใช้อ้างอิงตำแหน่งพื้นที่ เนื่องจากในแบบจะมีข้อมูลของห้องจำนวนมากจึงอาจเกิดข้อผิดพลาดในการกรอกข้อมูลชื่อห้อง ที่ไม่ตรงกับรหัสห้อง (ภาพที่ 6)

Number	Name	Level	Room Type	Grid Line	Area	Area Old	Minimum Area	Fire Rating	Wall Finish	Analysis Area	Analysis Percentage	Status
1.1	Unpaid Area / Passageway / Adit	Level 1	PUBLIC	3-D	542 m ²	0 m ²	550 m ²	2	OR_WALL1_200mm ARX	542 m ²	-1.00%	4
1.2	Unpaid Area / Passageway / Adit	Level 1	PUBLIC	17-D	793 m ²	0 m ²	550 m ²	2	OR_WALL1_200mm ARX	793 m ²	38.91%	4
7	Platform Area	Level 1	STAFF	10-B	1448 m ²	1444 m ²	1400 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-08) 2	1448 m ²	3.43%	2
12.1	Cleaner	Level 1	STORE	4-B	14 m ²	14 m ²	15 m ²	2	OR_WALL1_200mm ARX	14 m ²	-4.74%	4
16.1	Flood Board Storage	Level 1	PUBLIC	11-D	36 m ²	0 m ²	50 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-11)	36 m ²	-27.26%	4
16.2	Flood Board Storage	Level 1	PUBLIC	11-D	35 m ²	0 m ²	50 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-11)	35 m ²	-30.85%	4
31.1	Unused Space	Level 1	STAFF	9-B	22 m ²	22 m ²	30 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-08)	22 m ²	-26.19%	4
31.2	Unused Space	Level 1	STAFF	12-B	22 m ²	22 m ²	30 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-08)	22 m ²	-27.1%	4
31.3	Unused Space	Level 1	STAFF	4-A	33 m ²	41 m ²	30 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-08)	33 m ²	-16.43%	4
31.4	Unused Space	Level 1	STAFF	A-10	27 m ²	27 m ²	30 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-08)	27 m ²	-11%	4
31.6	Unused Space	Level 1	STAFF	5-D	58 m ²	0 m ²	30 m ²	1.5	OR_WALL1-190MM (W-00, W-08)	58 m ²	91.74%	4

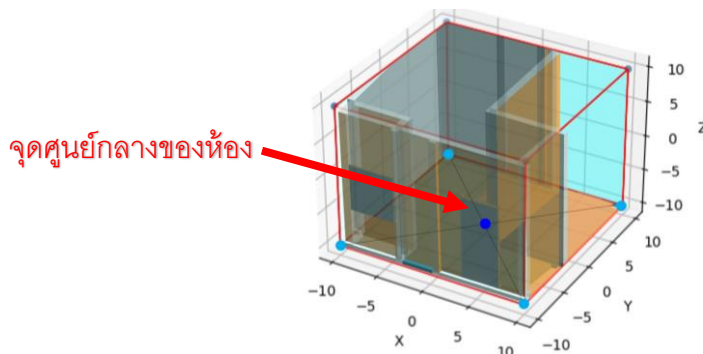
ภาพที่ 6 ตัวอย่างข้อมูลรหัสห้องและชื่อห้องในไฟล์ Revit (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

2. โปรแกรมตรวจสอบตำแหน่งของห้อง (Check Location) การตรวจสอบหาตำแหน่งห้องที่เปลี่ยนแปลง โดยการเปิดไฟล์โมเดลล่าสุดและนำ Link ไฟล์เดิมเข้ามา (ภาพที่ 7)



ภาพที่ 7 แบบโมเดลเดิม-ใหม่ โดยใช้สีที่ต่างกัน (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

โปรแกรมจะหาตำแหน่งของห้องจากพิกัดของ Room BoundingBox โดยอ้างอิงจากจุดศูนย์กลางของห้อง (ภาพที่ 8) เมื่อห้องมีการเปลี่ยนตำแหน่งจุดศูนย์กลางของห้องจากแบบเดิม โดยมีระยะที่เปลี่ยนแปลงไปตามค่า Minimum Tolerance ที่ผู้ใช้งานกำหนด จะแสดงหมายเลขการเปลี่ยนแปลงตามเงื่อนไข (CASE NO.) (ตารางที่ 2)



ภาพที่ 8 ตำแหน่งจุดศูนย์กลางของห้อง (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

รูปแบบการเปลี่ยนแปลงของแบบสถาปัตยกรรมมี 5 รูปแบบ โดยแต่ละรูปแบบจะมีลำดับ (Case No.) และเขตสีตามที่แสดงใน (ตารางที่ 2)

ตารางที่ 2 รูปแบบของการเปลี่ยนแปลงของแบบสถาปัตยกรรม

ลำดับที่ (Case No.)	รายละเอียด
1	ตำแหน่งห้องมีการเปลี่ยนแปลง
2	ขนาดของห้องมีการเปลี่ยนแปลง
3	ตำแหน่งและขนาดของห้องมีการเปลี่ยนแปลง
4	ห้องเพิ่มใหม่
5	ห้องถูกลบออก

3. โปรแกรมตรวจสอบพื้นที่ของห้อง (Check Area) จากการสอบถามผู้เชี่ยวชาญ สถาปนิกผู้ที่รับผิดชอบงานโครงการ สามารถแบ่งระดับการเปลี่ยนแปลงขนาดพื้นที่ของห้อง (DIF) เปรียบเทียบกับค่าพื้นที่ขั้นต่ำ (Minimum Area) ที่กำหนดไว้ของโครงการ โดยแบ่งได้เป็น 4 ระดับ และมีเกณฑ์ที่จะใช้แสดงในตารางรายงานผล ดังนี้ (ตารางที่ 3)

ตารางที่ 3 ระดับการเปลี่ยนแปลงของพื้นที่ห้อง

เปอร์เซ็นต์การเปลี่ยนแปลง	รายละเอียด
DIF > 0 %	พื้นที่เพิ่มขึ้น
-5 % < DIF < 0 %	พื้นที่ลดลงเล็กน้อย
-30 % < DIF ≤ -5 %	พื้นที่ลดลงปานกลาง
DIF ≤ -30 %	พื้นที่ลดลงมาก

ตัวอย่างการคำนวณค่า DIF เช่น ห้อง E2 Cat Ladder Service Access พื้นที่ขั้นต่ำที่กำหนดไว้ 30 ตร.ม. พื้นที่ปัจจุบัน 35 ตร.ม. ดังนั้นมีพื้นที่เปลี่ยนไป $35 - 30 = 5$
 ค่า DIF = $(5 \times 100) / 30 = 16.6\%$

4. โปรแกรมตรวจสอบค่าอัตราการทนไฟ (Check Fire Rating)

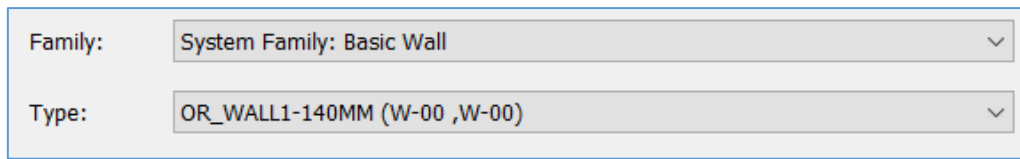
การตรวจสอบข้อมูลค่าอัตราการทนไฟ (Fire Rating) ของผนังห้องมีความสำคัญเนื่องจากมีผลต่อความปลอดภัยเมื่อเกิดอัคคีภัยภายในอาคารสถานี่ จึงต้องกรอกข้อมูลค่าอัตราการทนไฟให้ถูกต้องตามฟังก์ชันความปลอดภัยของอาคารสถานี่ โดยค่าอัตราการทนไฟเป็นข้อมูลที่ไม่มีการกรอกข้อมูลอยู่บ่อยครั้งซึ่งต้องมาตรวจสอบแก้ไขในภายหลังทำให้เสียเวลาในการทำงานอย่างมาก

เริ่มต้นโปรแกรมจะอ่านค่า Room จากไฟล์ใหม่ โดยการตรวจสอบพื้นที่กันไฟจะแบ่งการตรวจสอบเป็น 2 ส่วนคือ

1. ตรวจสอบค่าอัตราการทนไฟ (Fire Rating) โดยหลังจากอ่านค่า Room จากไฟล์ Revit ใหม่เพื่อหาค่าอัตราการทนไฟของห้อง ถ้าค่าอัตราการทนไฟของห้องไม่ถูกต้องคือ มีค่าต่ำกว่ามาตรฐานที่กำหนดไว้ โปรแกรมจะแก้ไขตาม CSV File โดยโปรแกรมจะตรวจสอบผนังที่อยู่รอบห้องทั้งหมด

2. ตรวจสอบประเภทของผนังกันไฟ (Wall Type) การแก้ไขโมเดลประเภทของผนังกันไฟ (Wall Type) จะเป็นไปตามอัตราการทนไฟจากข้อมูลโครงการที่เป็น CSV File กรณีผนังกันระหว่างห้องให้อ้างอิงอัตราการทนไฟของห้องที่มีเกณฑ์ค่าอัตราการทนไฟที่สูงกว่า โดยห้องที่อัตราการทนไฟเท่ากันแต่มีชนิดผนังห้องไม่ถูกต้อง ก็จะปรับแก้ไขเฉพาะผนัง ซึ่งการตั้งชื่อผนังงานสถาปัตยกรรมจะใช้ผนัง Basic Wall ในการสร้างชนิดของผนังโดยมีการกำหนดชื่อคือ

“ โครงการ_ผนัง_ความหนา (รหัสวัสดุผิว ,รหัสวัสดุผิว) ” (ภาพที่ 9)



ภาพที่ 9 ตัวอย่างการตั้งชื่อผนังของโครงการ (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

ประเภทของผนังกันไฟ (Wall Type) โดยผนังในโครงการได้กำหนดชื่อผนังงานสถาปัตยกรรมขึ้นต้นด้วย OR_WALL1 ซึ่งเป็นกลุ่มผนังที่ใช้ในการตรวจสอบอัตราการทนไฟ (FireRating/Hrs) และชนิดของผนังที่ปรับแก้ไข (ChangeWallType) (ภาพที่ 10)



ภาพที่ 10 ข้อมูลชนิดของผนังของงานสถาปัตยกรรม (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

5. โปรแกรมสร้างเอกสารรายงานผล (Issue Report)

เอกสารรายงานผล (Issue Report) แสดงรายละเอียดของแบบที่มีการเปลี่ยนแปลงซึ่งเป็นข้อมูลสำคัญที่ทางสถาปนิกและวิศวกรผู้ออกแบบต้องการทราบ โดยโปรแกรมทำการอ่านค่าจาก File Json เรียกค่าข้อมูลตามตารางที่แยกประเภทของการตรวจสอบเพื่อส่งข้อมูลออกเป็น HTML FILE โดยโปรแกรมเสริมจะบันทึกไฟล์รายงานทุกครั้งหลังจากที่ผู้ใช้โปรแกรมกดปุ่ม Report โดยตารางในรายงานมีทั้งหมด 5 ตาราง เรียงลำดับดังนี้

1. รายละเอียดการตรวจสอบพื้นที่ที่มีการเปลี่ยนแปลง เป็นตารางที่ใช้ในการแสดงข้อมูล

การตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของห้อง (ตารางที่ 4)

ตารางที่ 4 รายละเอียดการตรวจสอบพื้นที่ที่มีการเปลี่ยนแปลง

Number	Name	Level	Grid Line	Room Type	Area Old (m ²)	Area New (m ²)	Minimum Area (m ²)	Analysis Area (m ²)	Analysis Percentage	Status
รหัสห้อง	ชื่อห้อง	ระดับชั้น	กริดไลน์เสา	ชนิดห้อง	พื้นที่เดิม	พื้นที่ใหม่	ค่าพื้นที่ขั้นต่ำตามมาตรฐาน	ค่าพื้นที่ที่เปลี่ยนแปลง	ค่า % พื้นที่ที่เปลี่ยนแปลงจากค่ามาตรฐาน	สถานะตาม (ตาราง 1)

2. รายละเอียดการตรวจสอบรายชื่อห้อง เป็นการแสดงข้อมูลการตรวจสอบรายชื่อห้องที่มีการเปลี่ยนแปลง (ตารางที่ 5)

ตารางที่ 5 รายละเอียดการตรวจสอบรายชื่อห้อง

Number	Name	Level	Grid Line	Room Type	Name Old	Name New
รหัสห้อง	ชื่อห้อง	ระดับชั้น	กริดไลน์เสา	ชนิดห้อง	ชื่อห้องเก่า	ชื่อห้องใหม่

3. รายละเอียดการตรวจสอบอัตรา Thornton เป็นการแสดงข้อมูลการตรวจสอบค่าอัตรา Thornton ของห้องและชนิดของผนัง (ตารางที่ 6)

ตารางที่ 6 รายละเอียดการตรวจสอบอัตรา Thornton

Number	Name	Level	Grid Line	Room Type	Fire Rating Old (Hrs)	Fire Rating New (Hrs)	Wall Old	Wall New
รหัสห้อง	ชื่อห้อง	ระดับชั้น	กริดไลน์เสา	ชนิดห้อง	ค่าอัตรา Thornton ไฟเดิม	ค่าอัตรา Thornton ไฟใหม่	ผนัง เดิม	ผนัง ใหม่

4. รายละเอียดห้องที่หายไป เป็นการแสดงข้อมูลรายละเอียดของห้องที่มีอยู่ในโมเดลเดิมแต่ไม่มีอยู่ในโมเดลใหม่ (ตารางที่ 7)

ตารางที่ 7 รายละเอียดห้องที่หายไป

Number	Name	Level	Area
รหัสห้อง	ชื่อห้อง	ระดับชั้น	พื้นที่

5. รายละเอียดห้องที่รหัสห้องไม่ถูกต้อง เป็นการแสดงข้อมูลรหัสห้องที่ไม่มีอยู่ในโครงการหรือกรอกข้อมูลผิด (ตารางที่ 8)

ตารางที่ 8 รายละเอียดห้องที่รหัสห้องไม่ถูกต้อง

Number	Name	Level
รหัสห้อง	ชื่อห้อง	ระดับชั้น

ตัวอย่างเอกสารรายงานผลการตรวจสอบ แสดงไว้ใน (ภาพที่ 11)

Revit Compare Report

CASE NO.	กรณีศึกษา
1	คำนวณห้องที่มีการเปลี่ยนแปลง
2	ขนาดห้องเดิมมีการเปลี่ยนแปลง
3	ตำแหน่งเดิม, ขนาดห้องเดิมมีการเปลี่ยนแปลง
4	ห้องเดิมไม่มี

CASE %	Description
DIF > 0 %	พื้นที่เพิ่มขึ้น
-5 % < DIF < 0 %	พื้นที่ลดลงเล็กน้อย
30 % < DIF < -5 %	พื้นที่ลดลงปานกลาง
DIF < -30 %	พื้นที่ลดลงมาก

รายละเอียดการตรวจสอบพื้นที่ที่มีการเปลี่ยนแปลง

Room Number	Room Name	Level	Grid Line	Room Type	Area Old	Area New	Minimum Area	Analysis Area	Analysis Percentage	Status
1.1	Unpaid Area / Passageway / Adit	Level 1	2-B	Plant(E)	22 m ²	33 m ²	550 m ²	11 m ²	50.00%	3
2	Paid Area	Level 1	3-B	Plant(E)	0 m ²	33 m ²	50 m ²	33 m ²	66.00%	4
3	Ticket Vending Machine (TVM.)	Level 1	1-B	Plant(E)	0 m ²	22 m ²	50 m ²	22 m ²	44.00%	4
4.1	ATM / Telephone Booth	Level 1	1-B		0 m ²	7 m ²	50 m ²	7 m ²	14.00%	4

รายละเอียดการตรวจสอบรายชื่อห้อง

Room Number	Room Name	Level	Grid Line	Room Type	Name Old	Name New
3	Ticket Vending Machine (TVM.)	Level 1	1-B	Plant(E)	Vending Machine (TVM.)	Ticket Vending Machine (TVM.)
4.1	ATM / Telephone Booth	Level 1	1-B		ATM / Telephone Booth	ATM / Telephone Booth

รายละเอียดการตรวจสอบอัตราการใช้ไฟ

Room Number	Room Name	Level	Grid Line	Room Type	FR Old(Hrs)	FR New(Hrs)	Wall Old	Wall New
1.1	Unpaid Area / Passageway / Adit	Level 1	-	Plant(E)	1	2	CONC-WALL	W1
2	Paid Area	Level 1	3-B	Plant(E)	1.5	2	CONC-WALL	W1
4.1	ATM / Telephone Booth	Level 1	1-B	Public	-	2	-	W1

รายละเอียดห้องที่ถูกบอกรายไป

Room Number	Room Name	Level	Area
1.3	Room	Level 1	25 m ²

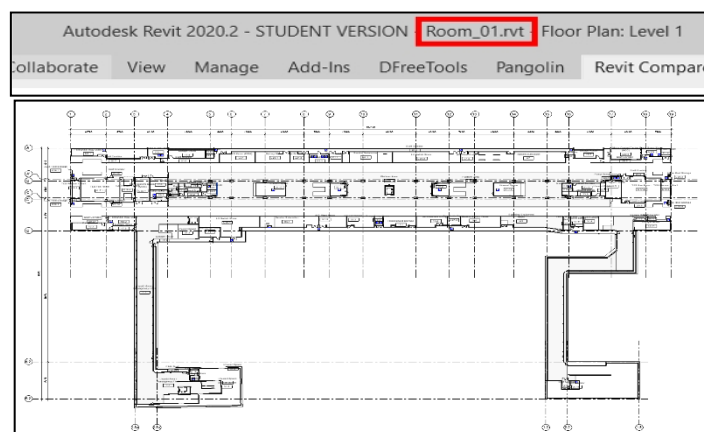
รายละเอียดห้องที่รหัสห้องไม่ถูกต้อง

Room Number	Room Name	Level
XXX		Level 1

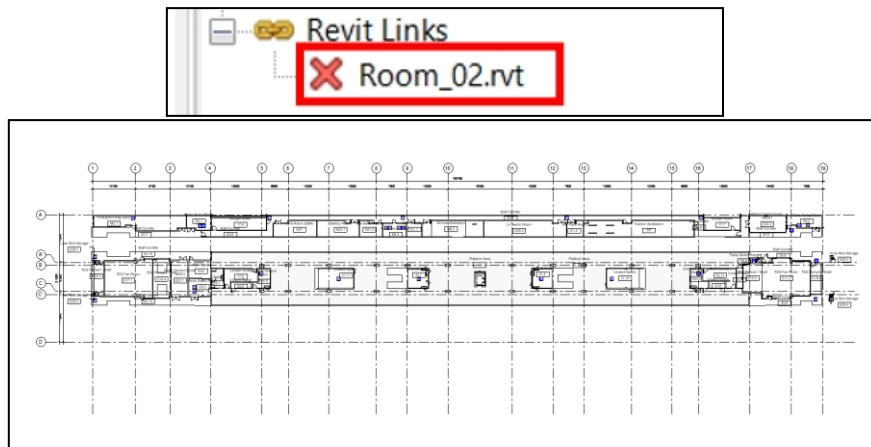
ภาพที่ 11 ตัวอย่างเอกสารรายงานผลการตรวจสอบ

การใช้งานโปรแกรมเสริม

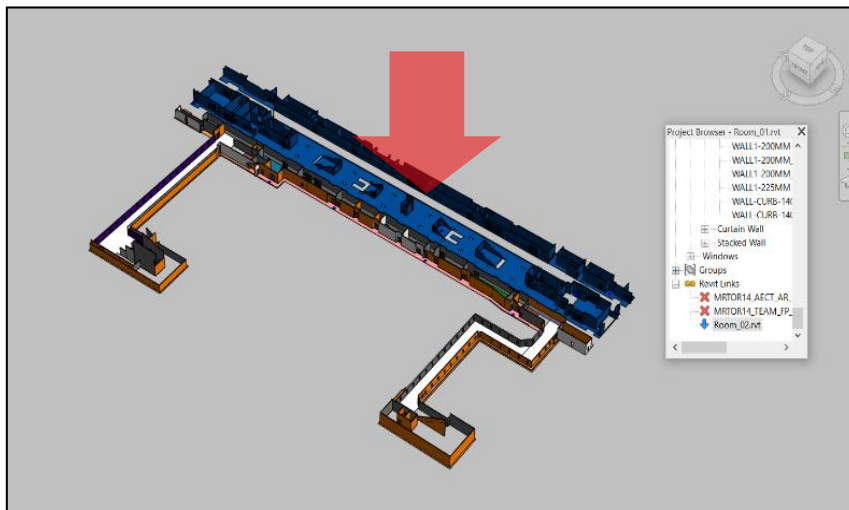
1. เปิดไฟล์งานสถาปัตยกรรมแบบเดิมและแบบใหม่ กำหนดให้ชื่อไฟล์ใหม่เป็น Room_01.rvt (ภาพที่ 12) และชื่อไฟล์เดิมเป็น Room_02.rvt (ภาพที่ 13) โดยเปิดไฟล์ใหม่ก่อน จากนั้นจึงทำการ Link ไฟล์เดิม โดยการเลือก New Link เพื่อนำเข้าไฟล์เดิมที่จะนำมาใช้ในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของไฟล์ใหม่ โดยโปรแกรม Revit จะนำแบบ 3D ของทั้ง 2 ไฟล์ มาซ้อนกัน โดยผู้ใช้โปรแกรมจะต้องกำหนดเฉดสีของไฟล์แบบอันเดิมและใหม่ให้แตกต่างกัน (ภาพที่ 14)



ภาพที่ 12 Floor Plan งานสถาปัตยกรรมสถานีรถไฟฟ้าใต้ดิน Room_01.rvt (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)



ภาพที่ 13 Floor Plan งานสถาปัตยกรรมสถานีรถไฟฟ้าใต้ดิน Room_02.rvt (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)



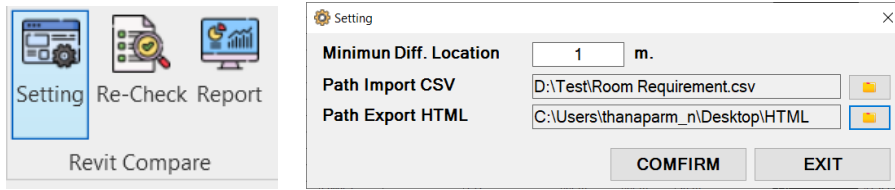
ภาพที่ 14 แสดงแบบโมเดลเดิมและใหม่ที่มีการทับซ้อนกัน (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

2. การตั้งค่าเพื่อใช้ในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบ

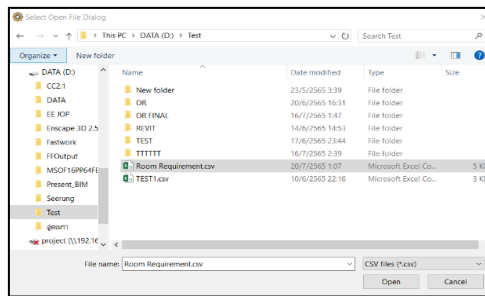
การตั้งค่าเพื่อใช้ในการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบ ให้ทำการคลิกที่แถบเครื่องมือ Revit Compare (ภาพที่ 15) จะปรากฏปุ่มการทำงานของโปรแกรม ให้เลือกปุ่ม Setting (ภาพที่ 16) เพื่อกำหนดค่า Setting/Minimum Tolerance (ภาพที่ 16) และกำหนด Path Import CSV (ภาพที่ 16-17) เพื่อนำเข้าไฟล์ CSV และ กำหนด Path Export HTML (ภาพที่ 16) ที่เก็บไฟล์เอกสาร Report เมื่อใส่ข้อมูลครบ ให้เลือกปุ่ม Comfirm



ภาพที่ 15 คลิกแถบเครื่องมือ Revit Compare



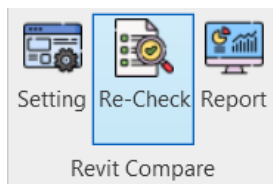
ภาพที่ 16 คลิกเลือกปุ่ม Setting เพื่อกำหนดค่า Minimum Tolerance และชุดคำสั่งของปุ่ม Setting



ภาพที่ 17 เลือกไฟล์ CSV ของโครงการ

3. การตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบ

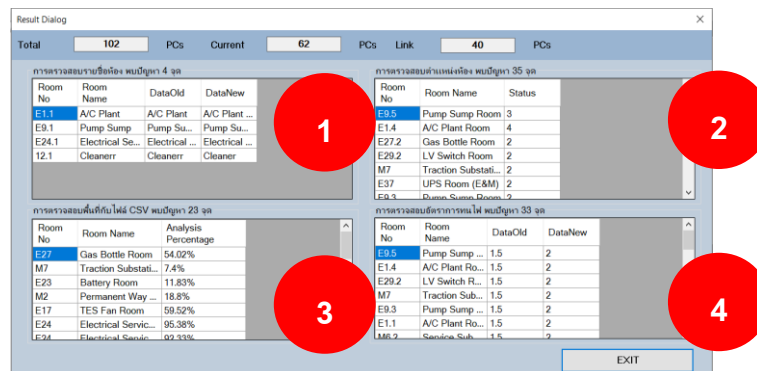
เลือกปุ่ม Re-Check (ภาพที่ 18) เพื่อให้โปรแกรมทำการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงของแบบ



ภาพที่ 18 คลิกเลือก ปุ่ม Re-Check

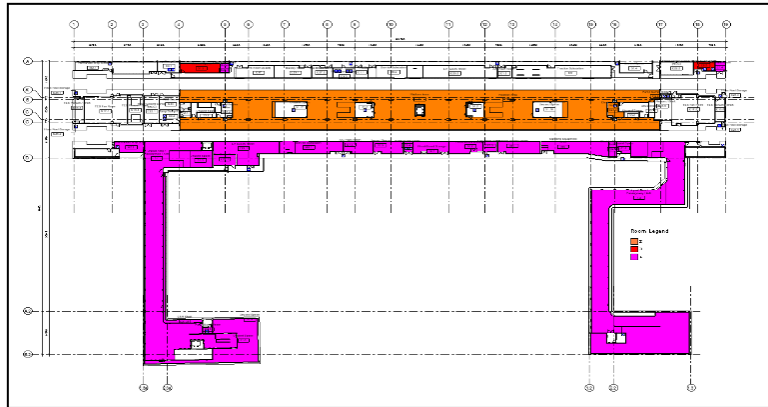
หลังจากกดปุ่ม Recheck จะปรากฏหน้าต่างที่แสดงผลการตรวจสอบว่าแบบมีการเปลี่ยนแปลง ดังนี้ (ภาพที่ 19)

1. การตรวจสอบรายชื่อห้อง พบชื่อห้องที่เป็นปัญหา 4 จุด
2. การตรวจสอบตำแหน่งห้อง พบตำแหน่งที่เป็นปัญหา 35 จุด
3. การตรวจสอบพื้นที่กับไฟล์ CSV พบพื้นที่ห้องที่เป็นปัญหา 23 จุด
4. การตรวจสอบอัตราการหนไฟ พบอัตราการหนไฟที่เป็นปัญหา 33 จุด



ภาพที่ 19 ผลของปุ่ม Re-Check

โปรแกรมจะแสดงจุดสีในแปลน เพื่อบอกข้อมูลการเปลี่ยนแปลงของห้องตามที่กำหนดจุดสีไว้ใน (ตารางที่ 2) จากตัวอย่าง พื้นที่ที่พบว่ามี การเปลี่ยนแปลง คือพื้นที่ห้อง Escape Route 2 ห้องและห้อง Pump Sump (ภาพที่ 20)



ภาพที่ 20 แปลนที่มีจุดสีของห้องที่มีการเปลี่ยนแปลง (ที่มา : AGATE Consortium, 2560)

การเปรียบเทียบระยะเวลาที่ใช้ในการตรวจสอบแบบสถาปัตยกรรมด้วยวิธีการเดิมและวิธีการที่ใช้โปรแกรมเสริม

การเปรียบเทียบระยะเวลาที่ใช้ในการตรวจสอบแบบสถาปัตยกรรมด้วยวิธีการเดิมและวิธีการใหม่ที่ใช้โปรแกรมเสริมที่พัฒนาขึ้น ในการตรวจแบบอาคารจำนวน 3 สถานี

การตรวจสอบแบบมี 4 ขั้นตอน การหาตำแหน่งห้อง การหาขนาดห้อง การตรวจค่าอัตราการทนไฟของผนัง และจัดเอกสาร Report ซึ่งได้ผล ดังนี้

- วิธีการเดิม การทดสอบจำนวน 3 สถานี ใช้เวลาที่ 51 ชั่วโมง (เฉลี่ย 17 ชั่วโมงต่อสถานี)
- วิธีการใหม่ การทดสอบจำนวน 3 สถานี ใช้เวลาที่ 45 นาที (เฉลี่ย 15 นาทีต่อสถานี)

สรุปผลการทดสอบจะเห็นได้ว่า จากการทดสอบทั้ง 2 วิธีการ พบว่าวิธีการใหม่มีการทำงานที่รวดเร็วกว่าการทำงานด้วยวิธีการเดิม ทำให้งานวิจัยนี้ได้ผลลัพธ์ตามเป้าหมายและเป็นประโยชน์ต่อการทำงานต่อไป

สรุปผลการศึกษา

กรณีศึกษางานโครงการรถไฟฟ้าใต้ดินสายสีส้ม พบว่าในช่วงพัฒนาแบบ (Design Development) แบบก่อสร้างงานสถาปัตยกรรมมีการปรับแบบภายในอาคารบ่อยครั้ง ในการตรวจสอบการปรับเปลี่ยนแบบสถาปัตยกรรม เพื่อรายงานผลให้ผู้ที่เกี่ยวข้องได้ทราบ เช่น วิศวกรผู้ออกแบบงานระบบ ต้องใช้เวลาในการตรวจสอบแบบค่อนข้างนาน จึงมีความจำเป็นต้องสร้างโปรแกรมเสริม เพื่อช่วยให้สามารถทำงานได้รวดเร็วขึ้น

งานวิจัยนี้จึงได้ทำการพัฒนาโปรแกรมเสริม โดยใช้ภาษาซีชาร์ป (C#) ร่วมกับโปรแกรม Autodesk Revit API (Application Programming Interface) ในการสร้างชุดคำสั่งควบคุมการทำงานของโปรแกรม Revit โดยความสามารถของโปรแกรมเสริมที่ใช้กับโปรแกรม Revit มีดังนี้

1. ผู้ใช้งานสามารถทราบรายละเอียดของงานสถาปัตยกรรมที่มีการเปลี่ยนแปลง ได้แก่ ชื่อห้อง ตำแหน่งของห้อง และขนาดของห้อง โดยการแสดงด้วยสีบริเวณพื้นที่ที่มีการเปลี่ยนแปลงในแบบและในส่วนของเอกสารรายงานผล
2. ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบขนาดของพื้นที่ห้องที่มีการเปลี่ยนแปลงโดยเปรียบเทียบกับขนาดพื้นที่ห้องตามมาตรฐานที่ใช้ในการออกแบบของโครงการฯ
3. ผู้ใช้งานสามารถตรวจสอบอัตราการทนไฟของผนังห้องตามมาตรฐานที่กำหนดไว้ของโครงการฯ และปรับแก้ไขประเภทของผนังให้ได้ตามมาตรฐานการกันไฟ
4. ผู้ใช้งานสามารถสร้างข้อมูลเอกสารรายงานผลแสดงรายละเอียดของแบบที่มีการเปลี่ยนแปลงได้ตามที่กำหนด

ข้อเสนอแนะ

1. เพิ่มเติมการตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงความสูงของห้อง โดยสามารถตรวจสอบความสูงและระดับฝ้าเพดานของห้องภายในอาคารให้ได้ตามมาตรฐานการใช้งาน
2. เพิ่มเติมให้สามารถดูโมเดลสามมิติประกอบได้ และบันทึกภาพโมเดลสามมิติมาประกอบในเอกสารรายงาน
3. การใช้ Room BoundingBox ในการตรวจสอบการย้ายตำแหน่งของห้อง ในกรณีที่ห้องปรับเปลี่ยนจากห้องสี่เหลี่ยม เป็นห้องรูปร่างอื่น เช่น รูปตัวแอล (L) อาจทำให้ตรวจสอบการเปลี่ยนแปลงตำแหน่งของห้องไม่ได้ จึงควรพัฒนาวิธีการตรวจสอบการเปลี่ยนตำแหน่งให้มีประสิทธิภาพยิ่งขึ้น

กิตติกรรมประกาศ

ขอขอบคุณ ศาสตราจารย์ ฐิติพัฒน์ ประทานทรัพย์ และรองศาสตราจารย์ ดร.ปรีชญา มหัทธนะวิ ที่ได้ให้คำแนะนำและข้อเสนอแนะที่เป็นประโยชน์ในการพัฒนาโปรแกรม ขอขอบคุณคุณพ่อคุณแม่ที่ให้การสนับสนุน และเป็นกำลังใจที่ดีตลอดมา

เอกสารอ้างอิง (References)

- National Fire Protection Association (NFPA). (2003). **NFPA 101 Life Safety Code**. Quincy, MA: NFPA.
- National Fire Protection Association (NFPA). (2007). **NFPA 130 Standard for Fixed Guideway Transit**. Quincy, MA: NFPA.
- การรถไฟฟ้าขนส่งมวลชนแห่งประเทศไทย. (2560). **BIM AGATE Consortium 2560**. เข้าถึงเมื่อ 20 สิงหาคม 2565. เข้าถึงได้จาก <https://mrta-orangelineeast.com/th/background>
- การรถไฟฟ้าขนส่งมวลชนแห่งประเทศไทย. (2561). **รายละเอียดโครงการโครงสร้างงานโยธา**. เข้าถึงเมื่อ 20 สิงหาคม 2565. เข้าถึงได้จาก <http://smrta-orangelineeast.com/th/structure>
- การรถไฟฟ้าขนส่งมวลชนแห่งประเทศไทย. (2561). **มาตรการความปลอดภัยภายในสถานีและอุโมงค์**. เข้าถึงเมื่อ 5 กรกฎาคม 2564. เข้าถึงได้จาก <https://www.geocities.ws/railsthai/n12.htm>
- ยุทธนา คงคาร์ตัน. (2563). "การพัฒนาโปรแกรมเสริมเพื่อตรวจสอบการติดตั้งอุปกรณ์ระบบดับเพลิงตามมาตรฐานทางการออกแบบ" วิทยานิพนธ์ปริญญาโทมหาบัณฑิต สาขาคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบทางสถาปัตยกรรม บัณฑิตวิทยาลัย มหาวิทยาลัยศิลปากร.